























	新潟の新第三紀泥岩について地質構造の発達段階と斜面地形の関係をまとめてみると・・・											
斜面地形 発達段階	地質構造 発達過程	地域例	起伏量	広域的な地形の特徴	地すべり性斜面の特徴	非地すべり性斜面の特徴						
線状浸食 卓越期	隆起初期 段階	岩船丘陵	0~約100m	非地すべり性斜面が卓越 〜小規模な(概ね数アール 以下)地すべり性斜面散在	地すべり性斜面は孤立して散在 地すべり地形内部をガリー状の直線的な 沢が開析	直線的な沢地形が発達						
塊状浸食 拡大期	隆起期	下田丘陵	約100m以上 数100m以下	非地すべり性斜面と地すべ り性斜面が混在	地すべり地形は孤立〜一部で輪郭構造ど うしが隣接 輪郭構造が明瞭な地すべり地形が多い	場所により不連続な線状凹地などの, 前駆的な地すべり地 形が認められる						
塊状浸食 飽和期		東山丘陵 (北部)	100~300m 程度	地すべり性斜面が卓越	地すべり地形が密集 輪郭構造が相接したり,切りあったり, 重なり合ったりする	沢沿いなどに小規模・断片的にしか分布しない (本稿では下刻の進んだ谷壁斜面が連続する場合、周囲の 山腹部が塊状浸食飽和期と位置付けられても、谷壁部だけ を特に塊状浸食鉱大期の斜面と位置づける)						
浸食減衰 期	隆起減速 ~停止期	寺泊丘陵	約200m以下	地すべり性斜面が卓越	地すべり地形が密集 輪郭構造が不明瞭な地すべり地形が多い	古い地すべり地形の名残りの可能性のある,不明瞭な亀裂 や膨隆・線状凹地などの凹凸が認められる						
						15						

































	用不皆と広気の土石流の様式	・安囚・残侵の比較
	降雨ハターノは似ている(短时间の強雨)	・
	南木曽	広島
隆起速度	大(2000m / 60 万年≅ 3 m/ 千年)	小(700m / 1600 万年 ≅ 0.05 m / 千年)
起伏	大	/J\\
風化度	小	大 (=マサ化)
堆積物の性状	角が残っている(弱面より剥落?) 白い(酸化していない)	角が取れている(コアストーンの剥落? 褐色のマサ土を多く含む(酸化している
削剥前の地質状況 =剥離要因	節理・断層による割れ目発達? (構造的弱面)	厚い風化帯発達 (化学的強度低下)
岩盤劣化促進要因	構造的弱面と物理的風化?	化学的風化
1回の削剥量	捕捉土砂量 85×10 ³ ㎡ 流域面積 3.25 km (梨子沢:平松ほか、2014) ⇒ 30mmの削剥	堆積土砂量 11×10 ³ ㎡ 流域面積 0.6 k㎡ (緑井8丁目:内山・須貝、2019) ⇒ 18mmの削回」
頻度	1934年・1969年・2014年 100年間に3回(梨小沢のみ) (平松ほか、2014)	100~150年に1回(阿武山周辺) 500年間に3回(緑井地区) (松木ほか、2018)
免疫性	なし?	あり 34









①温暖期に、②地下水位以浅で、母右表層が風化し、③それが削剥されすに残ったものが現存										
する地質時代の主要な風化帯?= 古期(化石)風化帯」=										
これが削剥されずに残っているかどうかは、浸食の素因を考える上で重要では?										
	区分 主たる形成期		形成期間	特徴	分布地域					
				主に下部谷壁斜面~渓床						
	現在生成中	現在	最新の斜面崩壊以	岩石種によって異なる生成	17-54					
	の風化帯	タイプ①	降	速度	2					
				cm/年~0.01mm/年で成長						
		完新世 タイプ②	数千年程度	主として斜面上部?~未崩	どこでも					
				壊斜面						
				崩壊予備物質となっている						
				可能性大						
		主として後期更新		山体上部の多く残存?	削剥速度の小さな山地?					
		世	1万年~10万年		削剥速度・隆起速度が大きな					
		タイプ③			場所では既に失われている?					
	地質時代の	鮮新世(陸化)~	~ 数10万年	深層風化帯に近い	削剥速度が比較的大きな山地					
	風化帯	中期更新世			(南山城丘陵など) にも残存					
		タイプ④								
		中新世(日本海拡 大期ないしそれ以 前) タイプ⑤		深層風化帯を構成	削剥速度極大の山地では既に					
					削剥完了?					
			数百万年以上		飯豊山地では山麓部(五頭山					
					地)に、六甲山地など若い山					
					地や中国山地のような隆起速	40				
					度が遅い山地で広範囲に残存					













